



FUNCIÓN CUADRÁTICA

Ejemplos

1. Determine en cuál intervalo son estrictamente crecientes las siguientes funciones cuadráticas definidas de \mathbb{R} en \mathbb{R} .

- a. $f(x) = x^2 - 2x + 1$
- b. $g(x) = 3 - 2x + x^2$
- c. $h(x) = -x^2 + 2x - 4$
- d. $f(x) = x^2 + 2x$

Solución

<p>A $f(x) = x^2 - 2x + 1 \Rightarrow a = 1, b = -2, c = 1$ Como $a > 0$ la función es cóncava hacia arriba y estrictamente creciente en el intervalo $\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[$.</p>	$\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[= \left] \frac{-(-2)}{2 \cdot 1}, +\infty \right[=]1, +\infty[$ <p>$\Rightarrow f(x)$ es estrictamente creciente en $]1, +\infty[$</p>
<p>B $g(x) = 3 - 2x + x^2 \Rightarrow a = 1, b = -2, c = 3$ Como $a > 0$ la función es cóncava hacia arriba y estrictamente creciente en el intervalo $\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[$.</p>	$\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[= \left] \frac{-(-2)}{2 \cdot 1}, +\infty \right[=]1, +\infty[$ <p>$\Rightarrow g(x)$ es estrictamente creciente en $]1, +\infty[$</p>
<p>C $h(x) = -x^2 + 2x - 4 \Rightarrow a = -1, b = 2, c = -4$ Como $a < 0$ la función es cóncava hacia arriba y estrictamente creciente en el intervalo $\left] -\infty, \frac{-b}{2a} \right[$.</p>	$\left] -\infty, \frac{-b}{2a} \right[= \left] -\infty, \frac{-2}{2 \cdot (-1)} \right[=]-\infty, 1[$ <p>$\Rightarrow h(x)$ es estrictamente creciente en $] -\infty, 1[$</p>
<p>D $f(x) = x^2 + 2x \Rightarrow a = 1, b = 2, c = 0$ Como $a > 0$ la función es cóncava hacia arriba y estrictamente creciente en el intervalo $\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[$.</p>	$\left] \frac{-b}{2a}, +\infty \right[= \left] \frac{-2}{2 \cdot 1}, +\infty \right[=]-1, +\infty[$ <p>$\Rightarrow f(x)$ es estrictamente creciente en $] -1, +\infty[$</p>



2. En la columna de la derecha aparecen diferentes funciones cuadráticas definidas de \mathbb{R} en \mathbb{R} . Escriba la letra correspondiente dentro del paréntesis que antecede a cada una de ellas, según el número de puntos en los cuales la función corta el eje X.

A	0	()	$g(x) = 2x^2 - 5x + 3$
		()	$h(x) = 9x^2 + 12x + 4$
B	1	()	$f(x) = 5x^2 + x + 3$
		()	$g(x) = \frac{x^2}{4} + x + 1$
C	2	()	$f(x) = -x^2 - x + 2$
		()	$f(x) = \frac{-x^2}{3} - \frac{x}{3} + 2$

Solución

A	0	(C)	$g(x) = 2x^2 - 5x + 3 \Rightarrow a = 2, b = -5, c = 3$ $\Delta = (-5)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 3 = 1 > 0$
		(B)	$h(x) = 9x^2 + 12x + 4 \Rightarrow a = 9, b = 12, c = 4$ $\Rightarrow \Delta = 12^2 - 4 \cdot 9 \cdot 4 = 0$
B	1	(A)	$f(x) = 5x^2 + x + 3 \Rightarrow a = 5, b = 1, c = 3$ $\Rightarrow \Delta = 1^2 - 4 \cdot 5 \cdot 3 = -59 < 0$
		(B)	$g(x) = \frac{x^2}{4} + x + 1 \Rightarrow a = \frac{1}{4}, b = 1, c = 1$ $\Rightarrow \Delta = 1^2 - 4 \cdot \frac{1}{4} \cdot 1 = 0$
C	2	(C)	$f(x) = -x^2 - x + 2 \Rightarrow a = -1, b = -1, c = 2$ $\Rightarrow \Delta = (-1)^2 - 4 \cdot -1 \cdot 2 = 9 > 0$



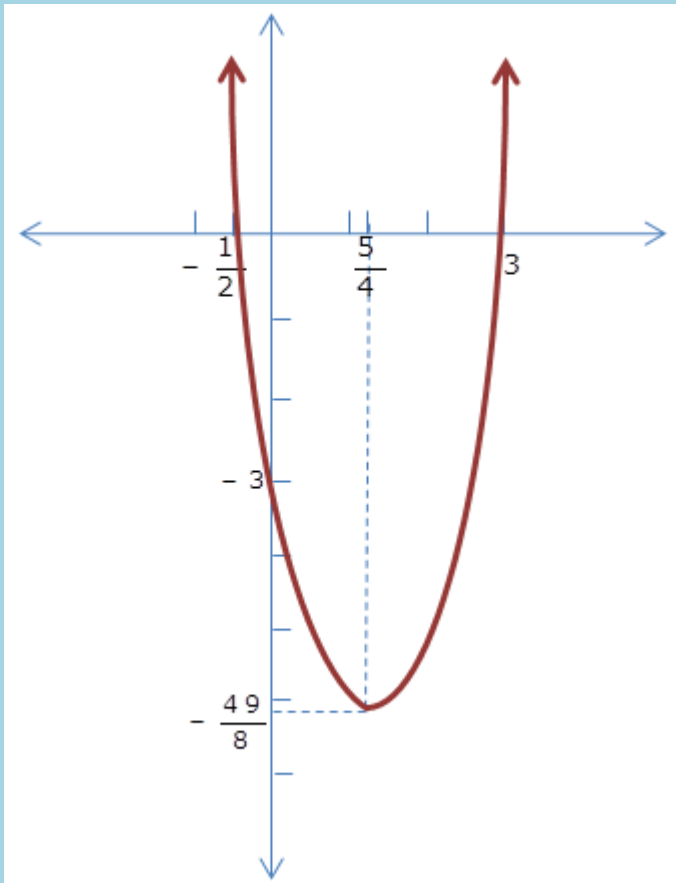
	(C)	$f(x) = \frac{-x^2}{3} - \frac{x}{3} + 2 \Rightarrow a = \frac{-1}{3}, b = \frac{-1}{3}, c = 2$ $\Rightarrow \Delta = \left(\frac{-1}{3}\right)^2 - 4 \cdot \frac{-1}{3} \cdot 2 = \frac{25}{9} > 0$
--	-------	--

3. Para la función cuadrática $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $f(x) = 2x^2 - 5x - 3$, determine:
- Concavidad.
 - Vértice.
 - Eje de simetría.
 - Intersecciones con el eje X.
 - Intersección con el eje Y.
 - Ámbito.
 - Intervalos de monotonía.
 - Gráfica.

Solución

A	$f(x) = 2x^2 - 5x - 3 \Rightarrow a = 2, b = -5, c = -3$	Como $a = 2 \Rightarrow a > 0$ la función es cóncava hacia arriba.
B	El punto vértice se encuentra calculando $\left(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}\right)$.	$\Delta = (-5)^2 - 4 \cdot 2 \cdot -3 = 49$ $\Rightarrow \left(\frac{-(-5)}{2 \cdot 2}, \frac{-49}{4 \cdot 2}\right) = \left(\frac{5}{4}, \frac{-49}{8}\right)$
C	El eje de simetría corresponde a $x = \frac{-b}{2a}$.	$x = \frac{5}{4}$
D	Para encontrar la intersección con el eje X como $\Delta > 0$ se tienen dos puntos: $(x_1, 0)$ y $(x_2, 0)$ con $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$, $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$.	$x_1 = \frac{5 + \sqrt{49}}{4} = 3$ $x_2 = \frac{5 - \sqrt{49}}{4} = \frac{-1}{2}$ $\Rightarrow (3, 0) \wedge \left(\frac{-1}{2}, 0\right)$
E	La intersección con el eje Y se encuentra en $(0, c)$.	$(0, -3)$



<p>F Como la función es cóncava hacia arriba el ámbito viene dado por $\left[\frac{-\Delta}{4a}, +\infty\right]$.</p>	<p>Ámbito: $\left[\frac{-49}{8}, +\infty\right]$</p>
<p>G Como la función es cóncava hacia arriba será estrictamente decreciente en el intervalo $\left]-\infty, \frac{-b}{2a}\right]$ y será estrictamente creciente en el intervalo $\left]\frac{-b}{2a}, +\infty\right[$.</p>	<p>Estrictamente decreciente: $\left]-\infty, \frac{5}{4}\right[$ Estrictamente creciente: $\left]\frac{5}{4}, +\infty\right[$</p>
<p>H</p>	



4. En el instante $t = 0$, con t en segundos, un clavadista se lanza desde un trampolín, el cual se encuentra ubicado a 6 metros sobre el nivel del agua de la piscina. La función $f(t) = -2t^2 + 4t + 6$ proporciona la posición en metros del clavadista.

Determine:

- ¿Cuál es la altura máxima que alcanza el clavadista?
- ¿En qué instante alcanza la altura máxima?
- ¿Cuánto tarda en llegar al agua?

Solución

En la función de posición $f(t) = -2t^2 + 4t + 6$ se tiene que $a = -2, b = 4, c = 6$.

Como $a < 0$ es cóncava hacia abajo.

Su punto vértice que se encuentra calculando $\left(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}\right)$.

A	La segunda coordenada del punto vértice proporciona la altura máxima que alcanza el clavadista.	$\Delta = 4^2 - 4 \cdot -2 \cdot 6 = 64$ $\Rightarrow \frac{-\Delta}{4a} = \frac{-64}{4 \cdot -2} = 8$ <p>La altura máxima que alcanza es de 8 m.</p>
B	La primera coordenada del punto vértice proporciona el instante en el cual alcanza la altura máxima.	$t = \frac{-b}{2a} = \frac{-4}{2 \cdot -2} = 1$ <p>Alcanza la altura máxima en 1 segundo.</p>
C	<p>Para encontrar el instante en el que llega al agua debe buscarse $f(t) = 0$ y como $\Delta > 0$ se tienen dos puntos: $(t_1, 0)$ y $(t_2, 0)$</p> <p>con $t_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}, t_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$.</p>	$t_1 = \frac{-4 + \sqrt{64}}{-4} = -1$ $t_2 = \frac{-4 - \sqrt{64}}{-4} = 3$ <p>Como la variable t corresponde a tiempo no puede ser negativa, de manera que el clavadista llega al agua en 3 segundos.</p>



Ejercicios

1. Asocie cada una de las funciones cuadráticas definidas de \mathbb{R} en \mathbb{R} de la columna de la izquierda con su respectivo punto vértice en la columna de la derecha, escribiendo la letra correspondiente dentro del paréntesis.

A	$f(x) = 2x - 1 - 3x^2$	()	$\left(\frac{-1}{3}, \frac{5}{3}\right)$
B	$g(x) = 3x + 2x^2 + 1$	()	$\left(\frac{-1}{3}, \frac{-2}{3}\right)$
C	$h(x) = -x^2 + 3 + 2x$	()	(1,4)
D	$k(x) = 3x^2 + 2x + 2$	()	$\left(\frac{-3}{4}, \frac{-1}{8}\right)$

2. Para la función cuadrática $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, tal que $g(x) = x^2 - 2x - 8$, determine:

- Concavidad.
- Vértice.
- Eje de simetría.
- Intersecciones con el eje X .
- Intersección con el eje Y .
- Ámbito.
- Intervalos de monotonía.
- Gráfica.

3. Se lanza una moneda al aire desde una altura de 64 m. La posición de la moneda, después de que han transcurrido t segundos, viene dada por la función $h(t) = -16t^2 + 48t + 64$.

Determine:

- La altura máxima que alcanza la moneda.
- El instante en el cual alcanza la altura máxima.
- El tiempo que tarda la moneda en caer al suelo.



4. Para las siguientes funciones cuadráticas definidas de \mathbb{R} en \mathbb{R} , determine los puntos en los cuales su gráfica interseca el eje X.

- a. $f(x) = -3x^2 + 5x - 2$
- b. $k(x) = 9x^2 + 25 + 30x$
- c. $g(x) = 7x - 2 + 4x^2$
- d. $h(x) = -x^2 - 3 + 2x$
- e. $f(x) = 4x^2 + 1 - 4x$
- f. $g(x) = 5x^2 + x + 3$

Soluciones

1.

A	$f(x) = 2x - 1 - 3x^2 \Rightarrow a = -3, b = 2, c = -1$ $\Delta = 2^2 - 4 \cdot -3 \cdot -1 = -8$ $\left(\frac{-2}{2 \cdot -3}, \frac{- -8}{4 \cdot -3}\right) = \left(\frac{1}{3}, \frac{-2}{3}\right)$	(D)	$\left(\frac{-1}{3}, \frac{5}{3}\right)$
B	$g(x) = 3x + 2x^2 + 1 \Rightarrow a = 2, b = 3, c = 1$ $\Delta = 3^2 - 4 \cdot 2 \cdot 1 = 1$ $\left(\frac{-3}{2 \cdot 2}, \frac{-1}{4 \cdot 2}\right) = \left(\frac{-3}{4}, \frac{-1}{8}\right)$	(A)	$\left(\frac{1}{3}, \frac{-2}{3}\right)$
C	$h(x) = -x^2 + 3 + 2x \Rightarrow a = -1, b = 2, c = 3$ $\Delta = 2^2 - 4 \cdot -1 \cdot 3 = 16$ $\left(\frac{-2}{2 \cdot -1}, \frac{-16}{4 \cdot -1}\right) = (1, 4)$	(C)	(1, 4)
D	$k(x) = 3x^2 + 2x + 2 \Rightarrow a = 3, b = 2, c = 2$ $\Delta = 2^2 - 4 \cdot 3 \cdot 2 = -20$ $\left(\frac{-2}{2 \cdot 3}, \frac{- -20}{4 \cdot 3}\right) = \left(\frac{-1}{3}, \frac{5}{3}\right)$	(B)	$\left(\frac{-3}{4}, \frac{-1}{8}\right)$

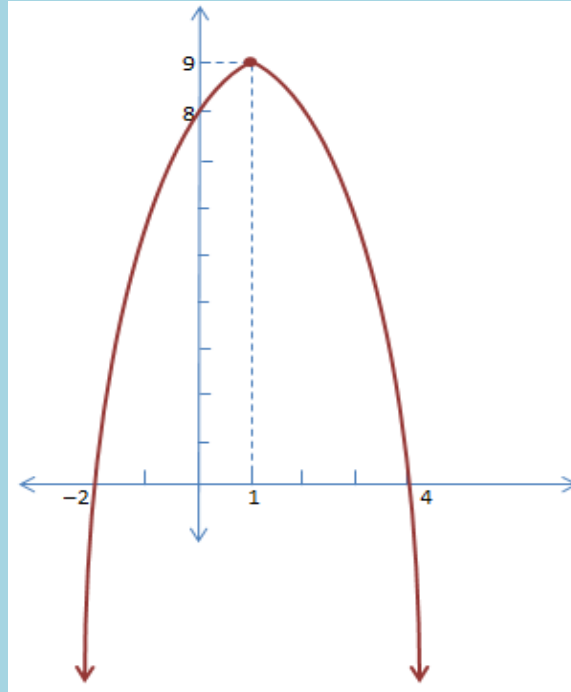


2.

A	$g(x) = -x^2 + 2x + 8 \Rightarrow a = -1, b = 2, c = 8$	Como $a = -1 \Rightarrow a < 0$ la función es cóncava hacia abajo.
B	El punto vértice se encuentra calculando $\left(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}\right)$.	$\Delta = 2^2 - 4 \cdot -1 \cdot 8 = 36$ $\Rightarrow \left(\frac{-2}{2 \cdot -1}, \frac{-36}{4 \cdot -1}\right) = (1, 9)$
C	El eje de simetría corresponde a $x = \frac{-b}{2a}$.	$x = 1$
D	Para encontrar la intersección con el eje X como $\Delta > 0$ se tienen dos puntos: $(x_1, 0)$ y $(x_2, 0)$ con $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$, $x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$.	$x_1 = \frac{-2 + \sqrt{36}}{-2} = -2$ $x_2 = \frac{-2 - \sqrt{36}}{-2} = 4$ $\Rightarrow (-2, 0) \wedge (4, 0)$
E	La intersección con el eje Y se encuentra en $(0, c)$.	$(0, 8)$
F	Como la función es cóncava hacia abajo el ámbito viene dado por $\left]-\infty, \frac{-\Delta}{4a}\right]$.	Ámbito: $\left]-\infty, 9\right]$
G	Como la función es cóncava hacia abajo será estrictamente decreciente en el intervalo $\left]\frac{-b}{2a}, +\infty\right[$ y será estrictamente creciente en el intervalo $\left]-\infty, \frac{-b}{2a}\right[$.	Estrictamente decreciente: $\left]1, +\infty\right[$ Estrictamente creciente: $\left]-\infty, 1\right[$



H



3.

En la función de posición $h(t) = -16t^2 + 48t + 64$ se tiene que $a = -16, b = 48, c = 64$.

Como $a < 0$ es cóncava hacia abajo.

Su punto vértice que se encuentra calculando $\left(\frac{-b}{2a}, \frac{-\Delta}{4a}\right)$.

A La segunda coordenada del punto vértice proporciona la altura máxima que alcanza la moneda.

$$\Delta = 48^2 - 4 \cdot (-16) \cdot 64 = 6400$$

$$\Rightarrow \frac{-\Delta}{4a} = \frac{-6400}{4 \cdot (-16)} = 100$$

La altura máxima que alcanza es de 100 m.

B La primera coordenada del punto vértice proporciona el instante en el cual alcanza la altura máxima.

$$t = \frac{-b}{2a} = \frac{-48}{2 \cdot (-16)} = \frac{3}{2} = 1,5$$

Alcanza la altura máxima en 1,5 segundos.



<p>C Para encontrar el instante en el que cae al suelo debe buscarse $h(t) = 0$ y como $\Delta > 0$ se tienen dos puntos: $(t_1, 0)$ y $(t_2, 0)$</p> <p>con $t_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$, $t_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2 \cdot a}$.</p>	$t_1 = \frac{-48 + \sqrt{6400}}{-32} = -1$ $t_2 = \frac{-48 - \sqrt{6400}}{-32} = 4$ <p>Como la variable t corresponde a tiempo no puede ser negativa, de manera que la moneda cae al suelo en 4 segundos.</p>
--	---

4.

<p>A $f(x) = -3x^2 + 5x - 2 \Rightarrow a = -3, b = 5, c = -2$ $\Delta = 5^2 - 4 \cdot (-3) \cdot (-2) = 1 > 0$</p>	$x_1 = \frac{-5 + \sqrt{1}}{-6} = \frac{2}{3}$ $x_2 = \frac{-5 - \sqrt{1}}{-6} = 1$ $\Rightarrow \left(\frac{2}{3}, 0\right) \wedge (1, 0)$
<p>B $k(x) = 9x^2 + 25 + 30x \Rightarrow a = 9, b = 30, c = 25$ $\Delta = 30^2 - 4 \cdot 9 \cdot 25 = 0$</p>	$x_1 = \frac{-30 + \sqrt{0}}{18} = \frac{-5}{3}$ $\Rightarrow \left(\frac{-5}{3}, 0\right)$
<p>C $g(x) = 7x - 2 + 4x^2 \Rightarrow a = 4, b = 7, c = -2$ $\Delta = 7^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-2) = 81 > 0$</p>	$x_1 = \frac{-7 + \sqrt{81}}{8} = \frac{1}{4}$ $x_2 = \frac{-7 - \sqrt{81}}{8} = -2$ $\Rightarrow \left(\frac{1}{4}, 0\right) \wedge (-2, 0)$
<p>D $h(x) = -x^2 - 3 + 2x \Rightarrow a = -1, b = 2, c = -3$ $\Delta = 2^2 - 4 \cdot (-1) \cdot (-3) = -8 < 0$</p>	<p>Su gráfica no corta el eje X.</p>
<p>E $f(x) = 4x^2 + 1 - 4x \Rightarrow a = 4, b = -4, c = 1$ $\Delta = (-4)^2 - 4 \cdot 4 \cdot 1 = 0$</p>	$x_1 = \frac{4 + \sqrt{0}}{8} = \frac{1}{2}$ $\Rightarrow \left(\frac{1}{2}, 0\right)$

**F**

$$g(x) = 5x^2 + x + 3 \Rightarrow a = 5, b = 1, c = 3$$
$$\Delta = 1^2 - 4 \cdot 5 \cdot 3 = -59 < 0$$

Su gráfica no corta el eje X.